

Muuvit!

Projektname

Muuvit

Kanton(e)

Ganze Schweiz

**Projektbeschreibung
Projekthalte**

Nach Anmeldung erhalten Sie einen Muuvit-Koffer mit einem Leitfaden für Lehrkräfte, Bewegungskarten für die Schüler, eine Abenteuer-Landkarte fürs Klassenzimmer, Zugangsdaten für das Online-Abenteuer und eine Information für die Eltern.

Sie suchen sich mit der Klasse ein Reiseziel auf der Landkarte aus. Dann sammeln die Kinder Punkte durch Bewegung: in der Freizeit, in den Pausen und, wenn gewünscht, im Unterricht – und haben viel Spass dabei, denn jede Art von Bewegung zählt!

Für die gesammelten Bewegungspunkte gibt es die entsprechende Anzahl Reisekilometer, mit welchen die Klasse eine virtuelle Reise durch die Schweiz (1.-3. Klasse) oder durch Europa (4.-6. Klasse) unternimmt. Die Route bestimmen Sie mit der Klasse selbst. Wenn Sie die Punkte ins Online-Abenteuer eintragen, können Sie mit der Klasse auch die erreichten Online-Länderseiten besuchen, wo viele spannende Informationen, Quizes und andere Lernspiele, Ernährungs- und Bewegungstipps etc. auf Sie warten. Sie haben auch die Möglichkeit, auf einer vorgegebenen Route zu reisen (z.B. auf der Umwelt-, Wasser- oder Ernährungsrouten), wo Sie sich vertieft mit einem Thema befassen können. Für bestimmte Routen erhält die Klasse nach Absolvierung sogar ein Belohnungsgeschenk. Sie können Muuvit an bis zu 30 Tagen innerhalb eines selbst gewählten Zeitraums von drei Monaten nutzen

Wie lange besteht dieses Angebot bereits in der heutigen Form?

Seit 2012

Ist es ein dauerhaftes Projekt?

Ja / Nein

Wieviele Schulen/Klassen haben im Schuljahr 2012/2013 teilgenommen?	205 Schulen, 330 Klassen
Wie viele Schulen/Klassen haben bis anhin total teilgenommen?	470 Schulen, 760 Klassen
Angesprochene Schulstufe(n)	Primarschule (1. bis 6. Klasse)
Hauptzielgruppe	Primarschulkinder
Weitere Zielgruppe(n)	Schulen, Bildungs- und Gesundheitsbehörden
Weitere Beteiligte	Schüler, Eltern
Ansatz/Methodik	Geleitete Sequenzen und Gruppenarbeit, Gruppenprojekt mit Gesamtziel, partizipative Entwicklung, spielerischer Umgang mit den Themen Lernen und Bewegung.
Intensität der Bewegungsaktivität	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> hoch (schwitzen und beschleunigte Atmung, zum Beispiel Ballspiele oder Streetdance, Hüpfspiele, Trampolin) </div> <div style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> mittel (etwas ausser Atem kommen, zum Beispiel jonglieren, gehend vorlesen oder Gleichgewichtsübungen) </div> </div>
Projektziele	<ul style="list-style-type: none"> - Die Kinder sind motiviert, sich mehr zu bewegen, achten besser auf ihre Gesundheit und sind für gesunde Ernährung sensibilisiert. - Die Kinder haben ein grösseres Wissen rund um die Themen, die durch Muuvit vermittelt werden: Gesundheit, Bewegung, Geografie, Umweltthemen, Medienumgang etc. - Die Kinder haben mehr Spass am Lernen und sind neugieriger. - Der Teamgeist der Schüler wird stärker, die Atmosphäre in der Klasse positiver. - Die Integration und das interkulturelle Verständnis der Klasse ist besser, das Interesse an fremden Kulturen ist gewachsen.

Bewegungszeit pro Klasse/Schule	Über welchen Zeitraum läuft das Angebot pro Klasse/Schule? Während 30 Tagen	Wie oft findet das Angebot in der Klasse/Schule statt? Ein- oder mehrmals pro Schuljahr – je nach Lehrperson	Wie lange dauert ein einzelnes (Teil-) Angebot jeweils? 10 Minuten am Tag oder mehrere Lektionen – je nach Lehrperson
Zeitaufwand der Lehrperson für die Planung	Der Zeitaufwand ist grundsätzlich sehr gering. Die Lehrperson kann im Grunde sofort starten. Allerdings kommt es auf die Lehrperson an, wie intensiv sie Muuvit in den Unterricht integrieren möchte.		
Zeit und Ort des Angebots	<i>Zeitpunkt der Aktivität:</i> X Unterricht X Pause X Schulweg X Anderes: ausserschulisch (z.B. Hausaufgaben) <i>Ort der Aktivität:</i> Klassenzimmer, Zuhause, in der Freizeit, auf der Schulreise		
Zusätzlich benötigter Raumbedarf	Klassenzimmer		
Zur Verfügung stehende Materialien von den Projektanbietenden	<ul style="list-style-type: none"> - Spielerisches Unterrichtsmittel mit Orientierung am Lehrplan 21: für Sachkunde, Geografie, Mathematik, Landes- und Fremdsprachen, Gesundheit, Sport und Bewegung. Online-Plattform mit Landkarte, Bilder, Text, Lernspielen, Vokabular und Bewegungstipps. - Interaktionstool: zum Austausch mit internationalen Partnerklassen. - Unterstützung für Lehrpersonen: im virtuellen „Lehrerzimmer“ erhalten die Lehrpersonen Unterrichtstipps und Ideen, viele Hintergrundinformationen und PDFs mit Unterrichtsmaterial zum Ausdrucken sowie Bewegungstipps. 		
Zusätzlich benötigte Materialien	Computer		
Teilnahmebedingungen	Keine. Die Lehrperson kann Muuvit im Rahmen des Lehrplanes flexibel ein- und umsetzen. Wichtig ist nur, dass die ganze Klasse gemeinsam mit der Lehrperson teilnimmt. Die Bewegung hingegen findet auch individuell statt.		
Aufgaben, Kompetenzen und Verantwortung der Schule	Die einzelne Lehrperson führt Muuvit mit der Klasse innerhalb von 3 Monaten durch.		

**Aufgaben, Kompetenzen und
Verantwortung der Anbietenden**

Wir stellen einen zuverlässigen Service sicher und begleiten und beraten die Lehrpersonen nach Wunsch. Wir stehen auch nach oder zwischen den aktiven Muuvit-Phasen mit den Lehrpersonen in Kontakt und beliefern sie mit Bewegungs- und anderen Unterrichtstipps sowie Neuigkeiten rund um Muuvit, Bewegung und Lernen.

**Evaluation und Dokumentation des
Projekts**

Wir stehen in regelmässigem Austausch mit Lehrpersonen, die Muuvit evaluieren. Wir passen unser Angebot entsprechend der Rückmeldungen an. Ausserdem wurde Muuvit im August 2012 vom Institut für Sozial- und Präventivmedizin der Universität Bern evaluiert. Die Resultate der Studie nahm Muuvit auf und integrierte diese. Muuvit wird in Zukunft weitere Evaluationen vornehmen.

Kosten für Schulen

Kostenlos

Kontakt und Support

Muuvit Health and Learning Oy Ltd
Projektleitung Schweiz
Mika Merikanto
079 176 82 21
mika.merikanto@muuvit.com
www.muuvit.ch