



«fit4future»

Projektname

«fit4future»

Kanton(e)

Ganze Schweiz

**Projektbeschreibung
Projekthalte**

Pro Schulhaus wird ein «fit4future»-Schulkoordinator ausgebildet, der das Lehrerkollegium auf dem neusten Stand hält und für die Umsetzung des Projekts verantwortlich ist. Im Rahmen einer Partnerschaft verpflichtet sich eine Schule, die Idee von «fit4future» aktiv umzusetzen und für mindestens drei Jahre zweimal jährlich an einer Infoveranstaltung teilzunehmen.

Jede Schule erhält eine rote Spieltonne mit pädagogisch getesteten Spiel- und Sportgeräten. Diese werden vor Ort von Coaches den Kindern und Lehrpersonen vorgestellt. Es wird geübt, gespielt – und viel gelacht. Die rote Spieltonne schafft die Grundlagen für eine bewegte Pause, bei der bestimmt jedes Kind ein Gerät findet, welches ihm Bewegungsfreude bereitet.

Die Umsetzung der Module Ernährung und Brainfitness sensibilisieren Kinder zum Thema ausgewogene Ernährung bzw. geben ihnen Impulse, besser mit Aggressionen, Stress und Konzentrationsschwierigkeiten umzugehen.

In spielerischen Workshops an den Schulen zu den Themen Bewegung, Ernährung oder Brainfitness werden Kinder, Lehrer und Eltern von Fachleuten sensibilisiert und bekommen praktische Inputs für die Umsetzung im Alltag.

Den Schulklassen werden zudem regelmässig zu kostenlosen Activity Days und Sportevents eingeladen. Diese werden von prominenten «fit4future»-Botschaftern, ehemaligen und aktiven SportlerInnen, begleitet, die den Kindern unvergessliche Sporterlebnisse bieten und ihre Freude an Bewegung weitergeben. Als Vorbilder schaffen sie positive Anreize und steigern die Motivation der Kinder, sich auch im Alltag vermehrt zu bewegen.

**Wie lange besteht dieses Angebot
bereits in der heutigen Form?**

Seit 2005

Ist es ein dauerhaftes Projekt? Ja / Nein

Wieviele Schulen/Klassen haben im Schuljahr 2012/2013 teilgenommen? Pro Schuljahr werden 50 neue Schulen in das «fit4future»-Programm integriert.

Wie viele Schulen/Klassen haben bis anhin total teilgenommen? 584 Schulen

Angesprochene Schulstufe(n) Primarschule (1. bis 6. Klasse)

Hauptzielgruppe Primarschulkinder

Weitere Zielgruppe(n) Lehrpersonen

Weitere Beteiligte Eltern

Ansatz/Methodik

- Kontaktlehrperson kommt an Weiterbildung, gibt ihr Wissen an das Lehrerkollegium weiter.
- Durch Unterlagen (Lehrerbroschüren/Kartensets/DVD's für SuS/Elternbroschüren) können Inhalte im Unterricht und in den Pause umgesetzt werden.
- Die gelieferten Materialien (Spieltonne/Brainbox) sind selbsterklärend und einzeln oder in Gruppen anwendbar.
- Im Angebot stehen ca. 150 frei wählbare Veranstaltungen (halbtägige Workshops an Schulen mit oder ohne Elternabend, Activity Days für Klassen, Kids Day), die von Fachpersonen geleitet/umgesetzt werden.

Intensität der Bewegungsaktivität

hoch
(schwitzen und beschleunigte Atmung, zum Beispiel Ballspiele oder Streetdance, Hüpfspiele, Trampolin)

mittel
(etwas ausser Atem kommen, zum Beispiel jonglieren, gehend vorlesen oder Gleichgewichtsübungen)

Projektziele

Die Kinder sollen neue Impulse erhalten mit dem Ziel, dass sie sich im Alltag mehr bewegen, ausgewogener ernähren und sich in der Schule besser konzentrieren können:

- Kinder spielerisch zu den drei Themen ausbilden.
- Durch ein langfristig ausgerichtetes, kindergerechtes Programm dazu beitragen, dass Kinder die Freude an der Bewegung und ausgewogener Ernährung behalten resp. (zurück)gewinnen und diese Freude auch in ihr späteres Erwachsenenleben mitnehmen.
- Das Programm des bewegten Unterrichts und der bewegten Pause wirkt sich positiv auf die Konzentrationsfähigkeit der Kinder im Unterricht und auf ihr Sozial-/Teamverhalten aus.
- Durch den Einbezug der Eltern und Lehrpersonen Impulse, die den Kinder mitgegeben werden, im Umfeld des Kindes verankern.
- Durch Vernetzung mit anderen Projekten/Organisationen Mehrwerte für die Zielgruppen schaffen.

Bewegungszeit pro Klasse/Schule

Über welchen Zeitraum läuft das Angebot pro Klasse/Schule?

Wie oft findet das Angebot in der Klasse/Schule statt?

Wie lange dauert ein einzelnes (Teil-) Angebot jeweils?

Zeitaufwand der Lehrperson für die Planung

Obligatorisch:

- «fit4future» ist ein Projekt, für das sich eine ganze Schule mindestens 3 Jahre verpflichten muss (danach sind weitere drei Jahre möglich).
- 1 Koordinationsperson pro Schule muss 2x jährlich eine Weiterbildung besuchen (je 2 Std.) und den Transfer im Lehrerkollegium garantieren.

Wahlangebot:

- Umsetzung der Unterlagen/Lektionen/Downloads nach individuellem Bedarf
- Halbtägige Workshops für die ganze Schule, umgesetzt durch Fachpersonen
- Activity Days & Kids Day (Bewegungstage für Klassen an verschiedenen Standorten)

Zeit und Ort des Angebots

Zeitpunkt der Aktivität: X Unterricht X Pause Schulweg Anderes:
Ort der Aktivität: Klassenzimmer

Zusätzlich benötigter Raumbedarf

Bei Workshops: Turnhalle und je nach Anzahl der Kinder Schulzimmer, Gänge, Pausenplatz

Zur Verfügung stehende Materialien von den Projektanbietenden

Für den Unterricht:

- Lehrerbroschüren
- Lektionen-Downloads für Lehrpersonen auf www.fit-4-future.ch
- Kartensets für SuS
- Brainbox
- Werkstattkarten
- Ernährungs- und Bewegungs-DVD
- Workshops zu den 3 Themen Bewegung, Ernährung, Brainfitness (geleitet durch Fachpersonen)

Für Eltern:

- Broschüre zu 3 Themen Bewegung, Ernährung, Brainfitness
- Elternabende (geleitet durch Fachpersonen)

Für die Pause:

«fit4future»-Tonne mit Spiel- und Sportgeräten (einzeln oder in Gruppen anwendbar)

Zusätzlich benötigte Materialien

Teilnahmebedingungen

- Kontaktlehrperson pro Schulhaus
- Einverständniserklärung der Schulleitung und der Kontaktlehrperson

Aufgaben, Kompetenzen und Verantwortung der Schule

Aufgaben, Kompetenzen und Verantwortung der Anbietenden

Evaluation und Dokumentation des Projekts

Kosten für Schulen

Kostenlos

Kontakt und Support

Cleven-Stiftung
info@fit-4-future.ch
www.fit-4-future.ch