

Berufsbildungszentrum Herisau

Referat: Ismael Stürm, Armin Wronna



Schule: Berufsbildungszentrum Herisau, 9100 Herisau
Berufsbildungszentrum der Kantone AR und AI

Lernende: 950. 14 Berufe, Brücke, BM2

Infrastruktur: 1 Sporthalle am BBZ, 1 Sporthalle nebenan der Primarschule, Aussenanlage der Gemeinde mit 400 m Bahn, Rasenplätzen und Beachvolleyballfeld in 150 m Entfernung

Sportlehrpersonen: 3 Sportlehrpersonen mit 80–100 % Anstellung

Unterricht: 1 oder 2 Lektionen Bewegungs- und Sportunterricht pro Woche à 40 oder 80 Minuten



Qualifikationskonzept im Sport

Aktuelle Qualifikation: Seit 2018

Art der Qualifikation:

Semesternote =

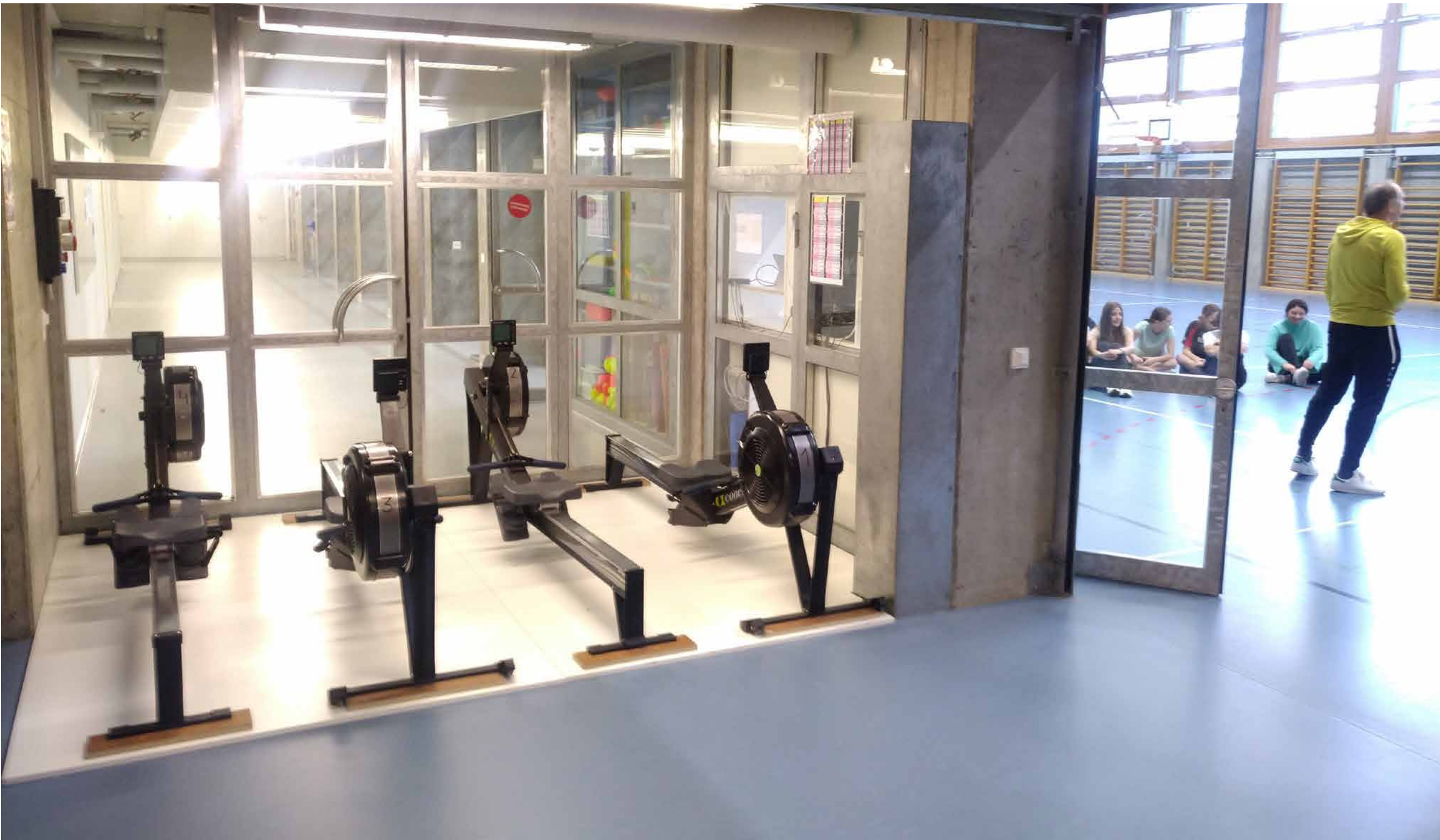
Fachkompetenz	+	Methodenkompetenz	+	Sozial- und Selbstkompetenz
3				

Deklaration Qualifikation: direkte Einsicht in Klassenübersicht und Verwaltungssoftware ist vorgesehen.

Erhebung Qualifikation: Jede Qualifizierung setzt sich aus mindestens folgenden Notenerhebungen zusammen:

Wochenlektionen BSU	1	2	Beurteilungskriterien
Fachkompetenz	2	3	mess- und schätzbar
Methodenkompetenz	1	1	Entwicklung, mess- und schätzbar
Sozial- und Selbstkompetenz	1	1	Beobachtungen (Aktivität, Disziplin, Fairness, Hilfsbereitschaft)

Grundidee und Spezialität des Qualifikationskonzeptes
→ Alle Kompetenzen werden in der Qualifikation gleichwertig berücksichtigt.



Handlungsbereich	Lehrjahr	Beschreibung	Kriterien	Soz.-Form	Fokussierte Kompetenzen				Bewertung	Bemerkung
					FK	SK	SoK	MK		
Ausdruck	2.–3.	Partnerakrobatik	Einsatz, Team, Training	GA	●				Punkte sammeln für jede abgegebene Figur	Kann mit Helfen und Sichern erweitert werden (Kooperation).
			«künstlerische» Leistung	GA					Einschätzung qualitativer Kriterien (2–3 Figuren werden verbunden)	
Herausforderung	1.–2.	Klettern und Sicherheit	Sicherheits- und Seiltechnik, Routeklettern	GA	●	●	●	●	⅔ Bewertungsbogen Sicherheit ⅓ Schwierigkeitsgrad	
			Einsatz, Trainingsgestaltung	EA					Trainingsprotokoll, logischer Trainingsaufbau	
Gesundheit	1.–4.	Ausdauer-test	Leistung	EA	●	●		●	Notentabelle	jedes Semester
			Vorbereitung, Gestaltung, Entwicklung	EA					optimale Rundenzeit ermitteln, Regelmässigkeit, vorgegebene Ziele erreichen (durchjoggen, auf genügend hin, nicht schlechter werden)	
Wettkampf	1.–2.	Badmintonturnier – Lernen durch Konkurrenz	Einsatz	EA					pro Test +	
			Leistung		●	●	●		Turniertabelle: Rang	
			Fleiss						Turniertabelle: Anzahl Spiele	

Legende: EA=Einzelarbeit, GA=Gruppenarbeit, FK=Fachkompetenz, SK=Selbstkompetenz, SoK=Sozialkompetenz, MK=Methodenkompetenz

