

# Berufsbildungszentrum Herisau

Referat: Ismael Stürm, Armin Wronna



© Jürg Körner



**Schule:** Berufsbildungszentrum Herisau, 9100 Herisau  
Berufsbildungszentrum der Kantone AR und AI

**Lernende:** 950. 14 Berufe, Brücke, BM2

**Infrastruktur:** 1 Sporthalle am BBZ, 1 Sporthalle nebenan der Primarschule, Aussenanlage der Gemeinde mit 400 m Bahn, Rasenplätzen und Beachvolleyballfeld in 150 m Entfernung

**Sportlehrpersonen:** 3 Sportlehrpersonen mit 80–100 % Anstellung

**Unterricht:** 1 oder 2 Lektionen Bewegungs- und Sportunterricht pro Woche à 40 oder 80 Minuten



 BBZ Herisau  
Appenzell Ausserrhoden

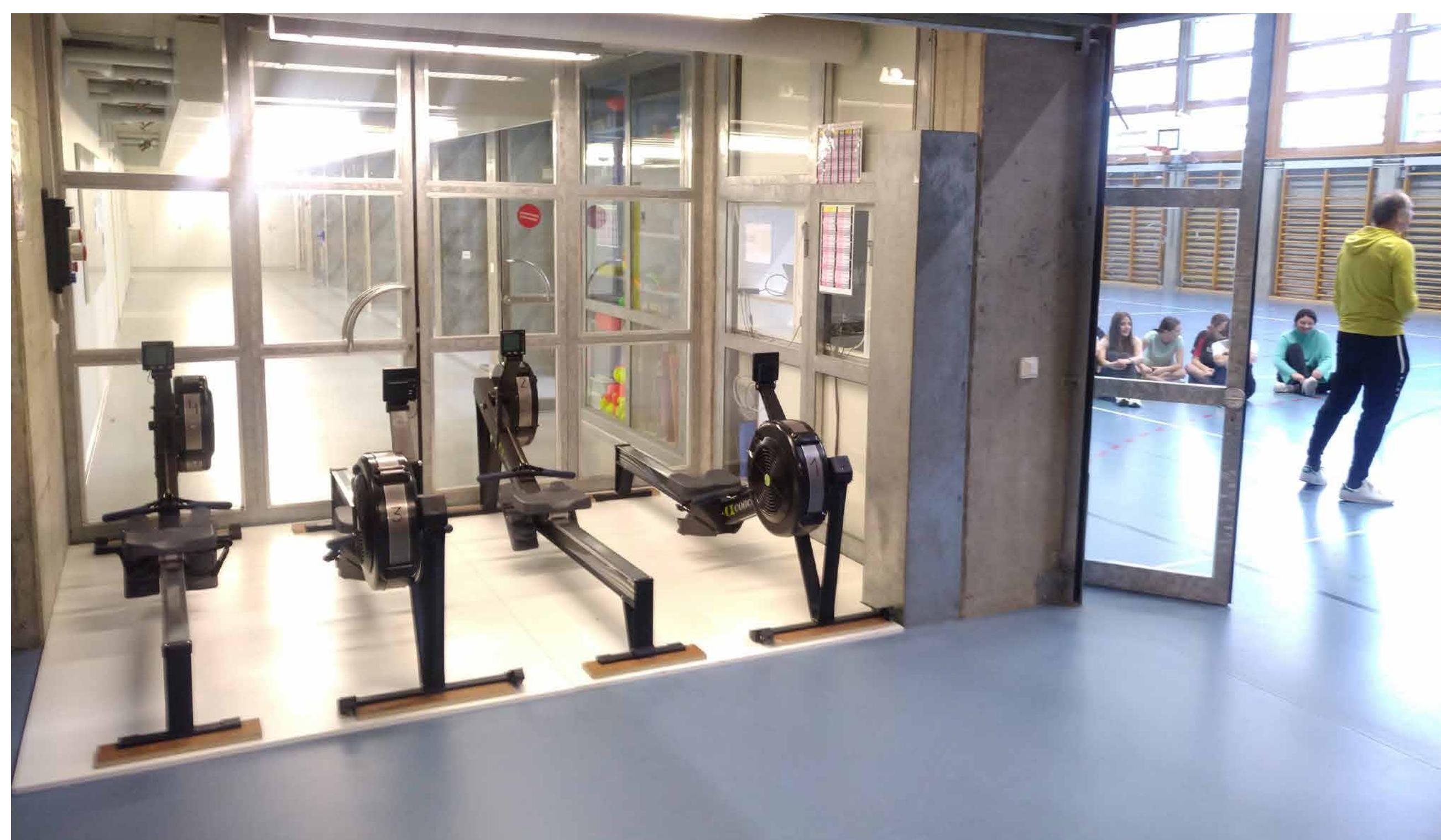
## Qualifikationskonzept im Sport

**Aktuelle Qualifikation:** Seit 2018

**Art der Qualifikation:**

Semesternote =

Fach- kompetenz	+	Methoden- kompetenz	+	Sozial- und Selbstkompetenz
3				



**Deklaration Qualifikation:** direkte Einsicht in Klassen-übersicht und Verwaltungssoftware ist vorgesehen.

**Erhebung Qualifikation:** Jede Qualifizierung setzt sich aus mindestens folgenden Notenerhebungen zusammen:

Wochenlektionen BSU	1	2	Beurteilungskriterien
Fachkompetenz	2	3	mess- und schätzbar
Methodenkompetenz	1	1	Entwicklung, mess- und schätzbar
Sozial- und Selbst- kompetenz	1	1	Beobachtungen (Aktivität, Disziplin, Fairness, Hilfsbereitschaft)

Handlungsbereich	Lehrjahr	Beschreibung	Kriterien	Soz.-Form	Fokussierte Kompetenzen				Bewertung	Bemerkung
					FK	SK	SoK	MK		
Ausdruck	2.–3.	Partnerakrobatik	Einsatz, Team, Training	GA	●				Punkte sammeln für jede abgegebene Figur	Kann mit Helfen und Sichern erweitert werden (Kooperation).
			«künstlerische» Leistung	GA					Einschätzung qualitativer Kriterien (2–3 Figuren werden verbunden)	
Herausforderung	1.–2.	Klettern und Sicherheit	Sicherheits- und Seiltechnik, Routeklettern	GA	●	●	●	●	2/3 Bewertungsbogen Sicherheit 1/3 Schwierigkeitsgrad	Trainingsprotokoll, logischer Trainingsaufbau
			Einsatz, Trainingsgestaltung	EA					Trainingsprotokoll, logischer Trainingsaufbau	
Gesundheit	1.–4.	Ausdauer test	Leistung	EA	●	●	●	●	Notentabelle	jedes Semester
			Vorbereitung, Gestaltung, Entwicklung	EA					optimale Rundenzzeit ermitteln, Regelmässigkeit, vor-gegebene Ziele erreichen (durchjoggen, auf genügend hin, nicht schlechter werden)	
Wettkampf	1.–2.	Badmintonturnier – Lernen durch Konkurrenz	Einsatz	EA	●	●	●	●	pro Test +	Turniertabelle: Rang
			Leistung	EA					Turniertabelle: Anzahl Spiele	
Legende: EA=Einzelarbeit, GA=Gruppenarbeit, FK=Fachkompetenz, SK=Selbstkompetenz, SoK=Sozialkompetenz, MK=Methodenkompetenz										

